|  |  |
| --- | --- |
| 密级 |  |

**XXXX测试用例**

**项目名称： HobbyTeam**

**项目编号：**

**编写人员：**

**编写日期：**

**审批人员：**

**审批日期：**

**1.功能测试用例**

**1.1登录注册功能**

1.1.1 用户注册

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 新用户注册信息 | | | | |
| 所属模块 | | 登录注册模块 | | | | |
| 用例目的 | | 验证注册功能是否实现 | | | | |
| 前提条件 | | 该用户没有注册过此款软件 | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-001 | 手机号：xxxxxx  发送验证码  QQ登录  用户名：xxxxxx  密码：xxxxx | | 输入手机号注册时，点击发送验证码即可收到验证码，填写后输入app的密码。 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-002 | 输入：手机号为空  点击发送验证码 | | 当手机号为空时，后面会出现✘的符号，提醒用户缺少手机号无法注册 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-003 | 用户名为空  密码：xxxxx | | 本组app的用户名即为用户注册时使用的手机号，测试同上 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-004 | 验证码为空 | | 当验证码行为空时，后面会出现✘的符号，提醒用户缺少验证码无法成功注册 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-005 | 两次密码输入的不一样 | | 当两次密码输入不一样时，第二次密码后会出现✘的符号，提示用户两次密码输入的不一样 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-006 | 密码加密，后台也无法  查看用户注册时设定的密码🍵，后台人员盗取密码 | | 后台人员无法获取用户注册时的密码 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-007 | 点击确认注册 | | 可以跳转到用户与app协议，用户只有同意本协议后，才能成功注册 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |

1.1.2 登录功能

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例ID | 输入/动作 | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-021 | 1.输入  手机号：xxxxxxxx  密码：xxxxxxx | 登录成功 |  |  |  |
| FTC-022 | 2输入  用户名：yyyyyyy  密码：xxxxxxxxx | 用户名或密码错误！ |  |  |  |
| FTC-023 | 1. 输入   用户名：xxxxxxx  密码：yyyyyyyy | 用户名或密码错误 |  |  |  |
| FTC-024 | 4.保存密码、自动登录 | 点击登录后可以自动登录 |  |  |  |
| FTC-025 | 5.通过qq第三方登录 | 可能不成功 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |

1.1.3 账号找回

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户账号找回功能 | | | | |
| 所属模块 | | 登录注册模块 | | | | |
| 用例目的 | | 测试用户账号找回功能 | | | | |
| 前提条件 | | 此用户用户名或密码忘记，无法登陆软件 | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-031 | 1. 点击忘记密码 2. 输入注册手机号   3.点击发送验证码 | | 点击忘记密码输入注册时用的手机号后，点击发送验证码，收到验证码后填写验证码成功将可以进行重置密码 | 提示用户不存在(已修改) | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-032 | * 输入验证码 * 重置密码，两次输入 | | 两遍密码相同时，将课成功找回/重置密码 | 不能测试(已修改) | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-033 | 点击确认 | | 点击确认后将后找回密码成功 | 不能测试(已修改) | 通过 | 王力邵传磊 |

**1.2活动管理功能**

1.2.1 活动发布功能

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户发布新活动 | | | | |
| 所属模块 | | 活动管理 | | | | |
| 用例目的 | | 测试活动发布功能 | | | | |
| 前提条件 | |  | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-051 | 1. 选择发布新活动2. 输入活动的详细信息   地点xxx  时间xxx  内容xxx  要求xxx  标签xxx  3.点击发布按钮 | | 显示活动已创建，可以显示到广场上，根据创建成功时的时间，在广场上进行排列 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-052 | 1.使用地图选择地点 | | 点击地理位置，进入地图，可以点击获取当前位置，即可选中当前位置 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-053 | 2.时间选择使用日历 | | 进入日历界面，选择日期与具体时间 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-054 | 3.为活动添加标签、加入图片 | | 图片经过压缩后可以以较快的时间加载出来，添加标签时，在我们设定的标签中进行选择 | 标签选择有时无响应（已解决）  拍摄无法上传（已解决） | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-055 | 4.为活动添加活动详情 | | 活动详情可以展示出来 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-056 | 5.活动成功创建后将自动添加进创建人“我创建的活动”列表中 | | “我创建的活动列”中显示出该条活动记录 | 符合期望 | 通过 | 王力邵传磊 |

**备注：日历功能不能正确识别时间（已解决）**

1.2.2 活动删除/退出功能

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户删除已发布活动/退出已加入活动 | | | | |
| 所属模块 | | 活动管理 | | | | |
| 用例目的 | | 活动删除/退出功能 | | | | |
| 前提条件 | | 用户已经发布/参与一定数量的活动 | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-061 | 1. 点击创建/已创建按钮2. 选择要删除/退出的活动  3.点击确认按钮 | | 点击删除活动，即可成功删除活动。仅活动创建人才有删除活动的权限 | 无删除功能（已解决） | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-062 | * 选择已创建的活动 * 点击活动进入活动详情 | | 点击推出活动，即可成功退出活动。仅参与活动的人才有退出活动的权限 | 无退出功能（已解决） | 通过 | 王力邵传磊 |

1.2.3活动参与功能

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户参与发布活动 | | | | |
| 所属模块 | | 活动管理 | | | | |
| 用例目的 | | 活动参与功能 | | | | |
| 前提条件 | |  | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-063 | * 点击参与加入活动按钮 | | 弹出“加入活动成功”消息框 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-064 | 1.对活动进行点赞 | | 功能正常 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-065 | 1.对活动进行评论 | | 功能正常 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-068 | 1.点击活动标题 | | 可以进入活动详情页面，查看活动的其他信息 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |

1.2.4活动关注功能

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户看到此发布活动 | | | | |
| 所属模块 | | 活动管理 | | | | |
| 用例目的 | | 活动参与功能 | | | | |
| 前提条件 | | 活动已存在 | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-069 | 1.点击关注活动按钮 | | 弹出“关注活动成功”消息框 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-070 | 1.点击确认关注活动 | | “我关注的活动”列表中出现该活动 | 无“我关注的活动”（已解决） | 通过 | 王力邵传磊 |

1.2.5活动推荐功能

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户看到此发布活动 | | | | |
| 所属模块 | | 活动管理 | | | | |
| 用例目的 | | 活动参与功能 | | | | |
| 前提条件 | | 活动已存在 | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-069 | 1.点击广场中的兴趣 | | 出现兴趣界面，含有推荐的活动 | 点击后闪退（已解决） | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-070 | 1.在推荐的活中，点击活动右上角按钮可以选择“不感兴趣“，以后将不再接受类似活动的推荐 | | 可以成功删除该条推荐活动，列表刷新 | 没有实现（已解决） | 通过 | 王力邵传磊 |

1.2.6活动搜索功能

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户看到此发布活动 | | | | |
| 所属模块 | | 活动管理 | | | | |
| 用例目的 | | 活动参与功能 | | | | |
| 前提条件 | | 活动已存在 | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-069 | 1.点击搜获活动 | | 搜索框亮起 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-070 | 1.可以根据活动名称来搜索 | | 可以成功搜索出该活动 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-071 | 1.搜索的活动名称不正确 | | 显示没有加载出该活动 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |

1.2.7活动举报功能

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户看到此发布活动 | | | | |
| 所属模块 | | 活动管理 | | | | |
| 用例目的 | | 活动参与功能 | | | | |
| 前提条件 | | 活动已存在 | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-069 | 1.点击举报活动 | | 弹出举报框，选择举报原因 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-070 | 1.选择举报原因 | | 选择成功后会弹出”正在审核”的字样 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |

**1.3用户信息管理功能**

1.3.1 基本信息修改功能

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户修改个人信息 | | | | |
| 所属模块 | | 用户信息管理功能 | | | | |
| 用例目的 | | 测试信息修改功能 | | | | |
| 前提条件 | | 用户已注册此软件 | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-072 | 1. 点击相册 | | 成功进入相册，里面有留个模块，分别为：自拍、风景、爱豆、小黄人、小玩意儿与已删除。点击每一个模块会跳转到该模块中的相片，采用轮播图的形式滚动放映 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-073 | 1. 点击表情 | | 可以点击进入表情，上方采用轮播图的形式展示最热最新的表情包有哪些，下面是一些表情包的具体下载与展示 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-074 | 1. 点击设置 | | 进入设置页面 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-075 | 1. 点击活动数据 | | 进入进入活动数据页面 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-076 | 1.点击注销按钮 | | 退出app并清除本地数据 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |

1．3.2用户基本数据

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户用户个人信息数据 | | | | |
| 所属模块 | | 用户信息管理功能 | | | | |
| 用例目的 | | 测试信息修改功能 | | | | |
| 前提条件 | | 用户已注册此软件 | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-071 | 1. 点击头像 2. 上传/拍照 3. 修改头像 | | 弹出“拍照/相册”消息框  跳转到手机相册或相机  可以对头像进行调整成适当的尺度 | 拍摄无法上传  （已解决） | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-072 | 1. 点击用户名 2. 输入新用户名 | | 不可以修改用户名，可以更改手机号进行重新注册。  可以更改昵称 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-073 | 1. 点击性别 2. 选择 | | 在list里面选择性别，有“男”“女”“不明” | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-074 | 1. 点击修改绑定手机号 2. 输入绑定手机 3. 点击发送验证码 4. 输入验证码 5. 点击绑定 | | 修改个人信息时，只有修改手机号是才会有发送验证码进行重置 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-075 | * 点击昵称 * 修改昵称 | | 可以对昵称进行修改 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-076 | * 点击二维码 * 保存二维码 | | 点击二维码后，会显示二维码的大图，并且可以点击保存，保存二维码 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-077 | * 点击交友宣言 * 可以键入或修改交友宣言 * 交友宣言不可以大于300字信息 | | 成功进入交友宣言界面，可以输入交友宣言内容，字数超过了上限会有提示，超过300字后不能再输入 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-078 | * 点击所在地址 * 进入地图获取当前地理位置 * 用户界面刷新成功 | | 成功进入地图，可以选择当前位置，也可以选择其他位置。确定位置后，回到用户界面即刷新了列表 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-079 | * 点击标签 * 进入标签可以选择 | | 成功进入标签页面，可以对标签进行选择，最多添加五个标签。添加标签后，用户界面会有刷新。 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |

1.3.2 用户个人活动记录管理

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户对软件进行个人设置 | | | | |
| 所属模块 | | 用户信息管理功能 | | | | |
| 用例目的 | | 测试个人活动记录功能 | | | | |
| 前提条件 | |  | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-071 | 1.点击活动数据功能 | | 可以成功跳转到活动数据细则页面 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-072 | 1. 会展现详细活动数据 | | 根据用户活动次数，在后台记录用户数据 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |
| FTC-073 | 1.历史活动记录 | | 可以跳转到历史活动界面 | 符合期望 | 成功 | 王力邵传磊 |

1.3.2 用户个人设置管理

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户对软件进行个人设置 | | | | |
| 所属模块 | | 用户信息管理功能 | | | | |
| 用例目的 | | 测试个人设置功能 | | | | |
| 前提条件 | |  | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-071 | 1. 点击消息通知 | | 可以选择是否接收消息通知；可以选择通知方式：振动/声音 | 没有实现（已实现） | 通过 | 王力邵传磊 |

**1.4 好友功能**

1.4.1 好友添加功能

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 添加新好友 | | | | |
| 所属模块 | | 好友管理模块 | | | | |
| 用例目的 | | 测试好友添加功能 | | | | |
| 前提条件 | |  | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-001 | 1. 输入用户名 2. 点击搜索 3. 点击添加好友 | | 显示出包含输入内容的用户；  提示“已添加好友，等待对方通过” | 无搜索功能（已修改） | 通过 | 王力邵传磊 |
| 1. 输入用户名 2. 点击搜索 | | 提示“用户不存在！” |
|  | 1.在活动中点击查看活动成员可以点击添加按钮，直接添加成员 | | 可以成功添加好友 | 添加功能未实现（已实现） | 通过 | 王力邵传磊 |

1.4.2 好友删除/拉黑功能

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 删除/拉黑好友 | | | | | |
| 所属模块 | | 好友管理模块 | | | | | |
| 用例目的 | | 测试好友删除/拉黑功能 | | | | | |
| 前提条件 | | 用户已和另一用户是好友关系 | | | | | |
| 用例ID |  | | 输入/动作 | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-021 |  | | 1. 点击好友详细信息 2. 点击删除/拉黑 | 提示“确认删除” | 没有实现（已实现） | 通过 | 王力邵传磊 |
| FTC-022 |  | | 3点击确认 | 提示“已删除” | 没有实现（已实现） | 通过 | 王力邵传磊 |

1.4.3 好友聊天功能（暂未整合）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户与其他好友聊天功能 | | | | |
| 所属模块 | | 好友管理模块 | | | | |
| 用例目的 | | 测试聊天功能 | | | | |
| 前提条件 | |  | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-031 | 1点击用户头像进入用户详细界面，选择发送消息  2 编辑消息，选择发送 | | 正确跳转至聊天界面，正常发送消息，语音输入功能正常，可以发送图片 | 没有实现（已实现） | 通过 | 王力邵传磊 |

1.4.4 群聊功能（暂未整合）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能描述 | | 用户与其他好友聊天功能 | | | | |
| 所属模块 | | 好友管理模块 | | | | |
| 用例目的 | | 测试群聊功能 | | | | |
| 前提条件 | |  | | | | |
| 用例ID | 输入/动作 | | 期望结果 | 实际情况 | 通过/失败 | 执行人员 |
| FTC-031 | 1.成员加入活动时自动加入群聊 | | 群聊满足正常聊天功能，具有管理群聊的功能 | 没有实现（已实现） | 通过 | 王力邵传磊 |

**2. 性能测试用例**

**2.1 被测试对象的介绍**

兴趣小组APP，是一个面向大众的社交软件，其主要功能是通过兴趣加入自己感兴趣的小组，并组织活动。

以下是本系统的性能测试

**2.2 测试范围与目的**

测试范围：兴趣小组APP，主要应用于常见的APP手机，应适用于常见的各种版本的安卓系统，且的不同硬件都应有较好兼容性。以及对特殊情况处理（不同网络状况，低电量，高内存）。同时对APP的稳定性，内存消耗，电量消耗，流量消耗进行测试。和APP对同时容纳用户量和更新维护的测试。

测试目的：在于明确系统性能测试的范围，并详细描述测试该系统的的各性能。

**2.3 测试环境与测试辅助工具的描述**

3.3.1 测试环境

|  |  |
| --- | --- |
| 操作系统 | Android |
| 浏览器 | Microsoft Internet Explorer |

3.3.2 测试辅助工具

兼容性测试 testin

**2.4 性能测试用例**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 页面平均响应速度 | 在单用户执行通常操作的时候，在运行环境规定的条件下，单次操作的响应时间要求在2秒钟之内。 | | | | | | |
| 用例目的 | 测试单用户执行操作的响应时间是否符合需求规定。 | | | | | | |
| 前提条件 | 以管理员身份登入后台页面，实行增删改查。 | | | | | | |
| 用例ID | 输入数据 | 期望的性能（平均值） | 实际性能（平均值） | Pass/  Fail  /To do | 注释 | 执行人员 |  |
| 1.1 | 加入兴趣小组查询 | <=2秒 |  |  |  |  |  |
| 1.2 | 兴趣小组聊天响应 | <=2秒 |  |  |  |  |  |
| 1.3 | 个人信息查询 | <=2秒 |  |  |  |  |  |
| 1.4 | 登陆信息查询 | <=2秒 |  |  |  |  |  |

**3. 图形用户界面测试用例**

**3.1 被测试对象的介绍**

兴趣小组APP，是一个面向大众的社交软件，其主要功能是通过兴趣加入自己感兴趣的小组，并组织活动。

以下主要是针对本系统的图形用户界面方面能进行测试。

**3.2 测试范围与内容**

UI测试范围：测试用户界面的风格是否满足客户要求，文字是否正确，页面是否美观，文字、图片组合是否完美，操作是否友好等等。

UI测试的目标是确保用户界面会通过测试对象的功能来为用户提供相应的访问或浏览功能，确保用户界面符合公司或行业的标准，包括用户友好性、人性化、易操作性测试。

**3.3 测试环境与测试辅助工具的描述**

3.3.1硬件设备

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 设备型号 | 设备用途 | 设备配置 |
| 1 | 服务器 | 测试OA系统服务器功能 |  |
| 2 | Android手机 | 测试客户端的功能 | Android |

3.3.2软件环境

**3.4 用户界面测试的检查表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例编号 | 检查项 | 测试执行人员及其评价 |
| UTC－001 | 窗口切换、移动、改变大小时正常吗？ |  |
| UTC－002 | 各种界面元素的文字正确吗？（如标题、提示等） |  |
| UTC－003 | 各种界面元素的状态正确吗？（如有效、无效、选中等状态） |  |
| UTC－006 | 对话框中的缺省焦点正确吗？ |  |
| UTC－007 | 数据项能正确回显吗？ |  |
| UTC－009 | 执行有风险的操作时，有“确认”、“放弃”等提示吗？ |  |
| UTC－010 | 操作顺序合理吗？ |  |
| UTC－012 | 各种界面元素的布局合理吗？美观吗？ |  |
| UTC－013 | 各种界面元素的颜色协调吗？ |  |
| UTC－015 | 字体美观吗？ |  |

**4. 安全性测试用例**

**4.1 被测试对象的介绍**

兴趣小组APP，是一个面向大众的社交软件，其主要功能是通过兴趣加入自己感兴趣的小组，并组织活动。

以下主要是针对本系统的安全性方面能进行测试。

**4.2 测试范围与目的**

（1）必须要注意到是否大小写敏感，密码不可见，可以试多少次的限制等；

（2）系统是否有超时的限制，用户登陆后在一定时间内（例如15分钟）没有点击任何页面，是否需要重新执行操作才能正常使用；

（3）为了保证系统的安全性，需要测试相关信息是否写进了日志文件、是否可追踪；

（4）当使用了安全套接字时，还要测试加密是否正确，检查信息的完整性；

**4.3 测试环境与测试辅助工具的描述**

5.3.1 测试环境

|  |  |
| --- | --- |
| 操作系统 | Windows XP |
| 浏览器 | Microsoft Internet Explorer |

5.3.2 测试辅助工具

IBM Rational AppScan